Initiation aux techniques modernes du Spey Casting:



Origine du Spey Cast :

- Inventé à la fin du 19^{ème} siècle sur la rivière Spey en Ecosse notamment grâce à Alexander GRANT.
- Long lancer sans « back cast » pour pêcher le saumon
- Canne de 18 à 22 pieds de long (Greenheart / bois lourd)
- De nombreuses évolutions ont vu le jour (type de lancer, matériel)
- De grands noms (Simon Gawesworth, Meil Krigger, Henrik Mortensen, Scott MacKensie, Mickael Evans,...)



> Atouts du Spey Cast

- Permet de lancer sans propulser la soie au dessus de la tête (overhead)
- Permet de lancer avec très peu d'espace derrière soit (D Loop)
- Idéal pour la pêche en rivière moyenne à large
- Permet de lancer à longues distances sans effort (ancrage sur l'eau)
- Permet de mieux contrôler sa soie et ses dérives
- Contrairement au lancer roulé, le Spey Cast permet aussi de changer de direction sans faux lancer et de s'adapter en fonction de la rive pêchée et de la direction du vent.

Matériel pour le Spey Cast de nos jours

- Canne à deux mains de 11 à 15 pieds pour soies de 4 à 10/11
- Canne à une main de 9 à 10 pieds pour le Single Handed Spey (Spey une main)
- Grande diversité de soies en fonction de la rivière pêchée, de l'espèce recherchée, de la technique employée...
- Les nouveautés en termes de matériel (canne plus courte, tête de lancer)
- Ensemble canne-soie-polyleader

Pourquoi le Spey Cast

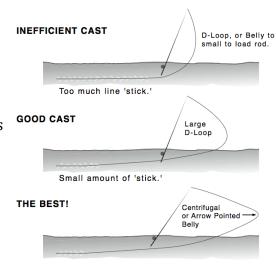
- Rapidité de lancer / Efficacité
- Meilleure prospection des spots pêchés
- Discrétion des lancers
- Lancers adaptés à la rive et direction du vent
- Endroits encombrés ou sans trop de recul (espace à l'arrière)
- Possibilité de Spey Cast à une main pour rivière plus étroite

Principes de base du Spey Cast

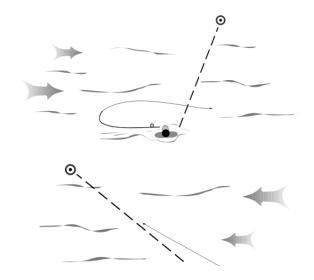
- Utilisation et positionnement des mains
- Utiliser les deux mains pour optimiser le bras de levier
- Confort pour la réalisation des lancers
- Lancer traditionnel: utilisation de la main du haut
- Lancer Scandinave ou Underhand: Main du bas

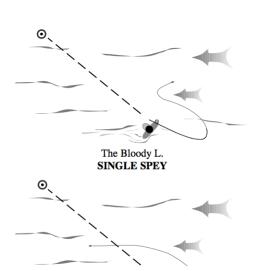


- D Loop ou boucle arrière
- Le D Loop permet de charger la canne
- Plus la boucle est grande plus le lancer sera réussi
- Le V Loop est encore plus performant et permet de mieux charger la canne et d'améliorer encore ses distances de lancer



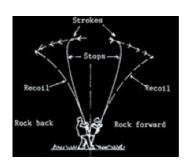
- Ancrage de la soie



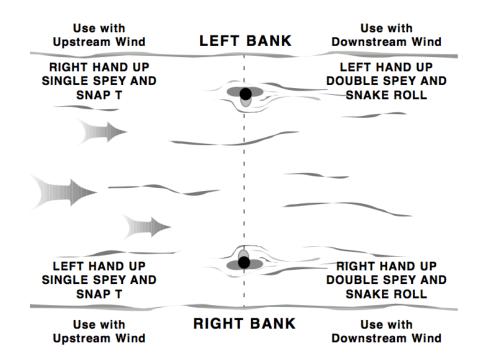


- Mouvement de la canne / arrêt :

Très important pour le déploiement de la soie tant à l'arrière qu'à l'avant. De même que pour une canne à une main, il faut arrêter fermement la canne à 10H à l'avant et 14H à l'arrière



Types de lancer en fonctions du vent, de la berge pêchée et du sens du courant :



Rive Droite - Vent descendant la rivière : Double Spey et Snake Roll

Rive droite - Vent remontant la rivière : Snap T et Single Spey main gauche

Rive gauche - Vent descendant la rivière : Double Spey et Snake Roll main gauche

Rive gauche - Vent remontant la rivière : Single Spey et Snap T main droite

Lancer Waterborne (ancrage sur l'eau)

- Le lancer roulé
- Le Double Spey
- Le Snapt T et circle C

Lancer Airborne ou splash and go

- Le Switch Cast
- Le Single Spey
- Le Snake Roll

Difficultés : Arrêt de la canne, ancrage

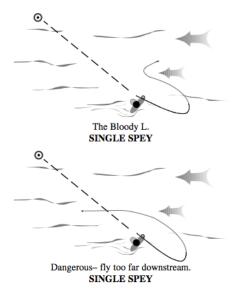
Avantages : Pas de timing, plus facile

Difficulté: Timing ou rythme

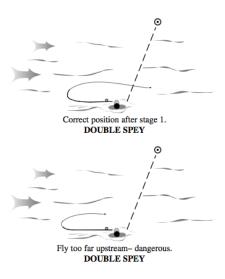
Avantages : Très rapide, changement de

direction et très discret

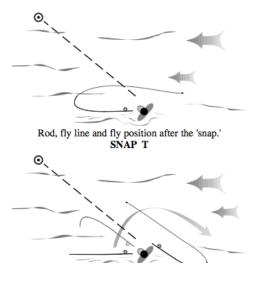
Single Spey:

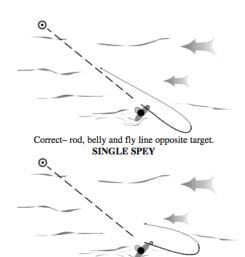


Double Spey:

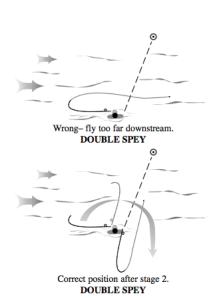


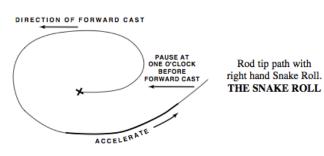
Snap T et Snake Roll:

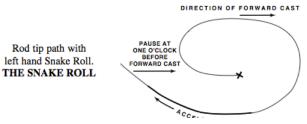




Wrong- not lined up. SINGLE SPEY



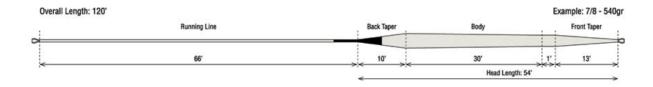




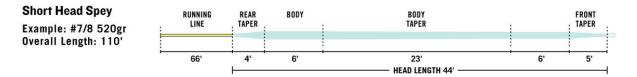
Les différentes soies :

Soies d'un seul tenant (pas de connexion)

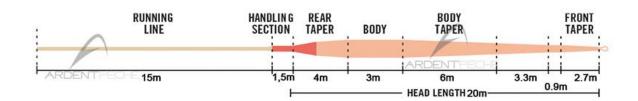
Unispey: Tête de 13,70 m. Long. Totale: + de 30 m



Short head Spey: Tête de 13,40m. Long. Totale: 30 à 36,5m



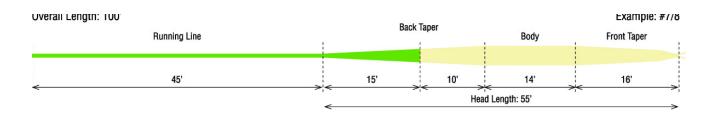
Long Head Spey: Tête de 20m. Long totale: 34 à 36,5m



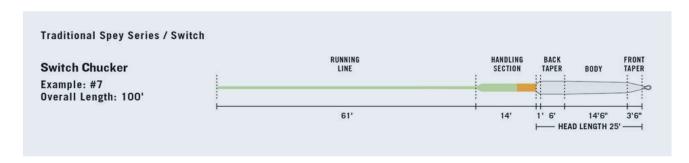
AFS Outbound WF: Tête de 12 m. Long. Totale: 37 à 40 m.



Switch line: Tête de 16,80 m. Long. Totale: 30 m

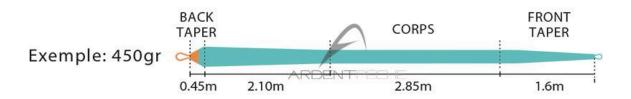


Switch Chucker line: Tête de 7,60 m. Long. Totale: 30 m

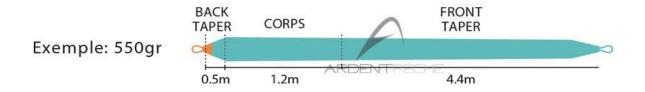


Tête de lancer ou shooting head:

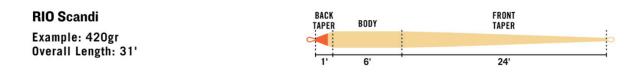
Skagit Max: Tête de lancer de 7 à 7,60 m.



Skagit Max Short: Tête de lancer de 5,2 à 6,1m.



Scandi line: Tête de lancer de 8,8 à 12,2 m



Shooting head: Tête de lancer de 10 à 15 m environ

Même profil que les scandi, un peu plus allongé.

Choix de la soie et recommandations RIO:

Le site Rio Products : https://www.rioproducts.com/spey

présente dans sa rubrique « Spey Central » d'une grande quantité d'informations concernant le matériel et le choix de celui-ci en fonction de vos pratiques.

Il est également possible de télécharger deux documents appelés « Spey Line recommandation » qui permettent de savoir quelle soie choisir pour chaque type et marque de canne. Un must !

Dans ces tableaux, vous trouverez une colonne A et une colonne B pour chaque type de soie.

La colonne A s'adresse aux pêcheurs expérimentés et donc à un poids de soie bien adapté, sans trp charger la canne.

La colonne B s'adresse aux pêcheurs débutants qui souhaitent surcharger leur canne afin de pouvoir lancer plus facilement et/ou pour les pêcheurs souhaitant utiliser de longues pointes lourdes et/ou de grosses mouches.

Voici un exemple de ce tableau pour les cannes SAGE.

Manufacturer	Model	Skagit		RIO Scandi		Scandi Short VT		Scandi VersiTip		InTouch Short Head Spey		UniSpey		InTouch Long Head Spey		InTouch Switch Chucker		InTouch Switch		InTouch OutBound
		"A"	"B"	"A"	"B"	"A"	"B"	"A"	"B"	"A"	"B"	"A"	"B"	"A"	"B"	"A"	"B"	"A"	"B"	(Short)
St. Croix	11105.4	275	325	270	300	#5	#6			-	-				-	#4	#5	4/5	5/6	WF7
	11106.4	375	425	360	390	#6	#7	-	-	-	-		-	-	-	#5	#6	5/6	6/7	WF8
	11107.4	475	525	450	480	#7	#8		•	-	-		-	-	-	#6	#7	6/7	7/8	WF9
	11108.4	525	575	510	540	#8	#9	-		-	-		-	-	-	#7	#8	7/8	8/9	WF10
	U12667.4	425	475	400	460	#6	#7		#7	6/7	7/8	6/7	7/8	-	7/8		-	-	-	WF9
	U1378.4	500	550	460	520	-	•	#7	#8	7/8	8/9	7/8	8/9	7/8	8/9	-	-	-	-	WF10
	U1489.4	550	600	520	580	-		#8	#9	8/9	9/10	8/9	9/10	8/9	9/10	-	-	-	-	WF11
	U15910.4	625	675	580	640	-		#9	#10	9/10	10/11	9/10	10/11	9/10	10/11	-	-	-		WF12
Sage	Accel Switch 6114-4	375	425	390	420	#6	#7	١.		5/6	6/7		6/7			#6	#7	5/6	6/7	WF7
	Accel Switch 7114-4	450	500	420	450	#7	#8			6/7	7/8	6/7	7/8			#7	#8	6/7	7/8	WF8
	Accel Switch 8114-4	500	550	450	480	#8	#9			7/8	8/9	7/8	8/9		-	#8	#9	7/8	8/9	WF9
	Accel 6126-4	425	475	400	435	#7	#8	#7	#8	6/7	7/8	6/7	7/8	-				-	-	WF8
	Accel 7126-4	475	525	400	460	#7	#8	#7	#8	6/7	7/8	6/7	7/8		7/8					WF9
	Accel 7136-4	475	525	400	460	#7	#8	#7	#8	6/7	7/8	6/7	7/8		7/8					WF9
	Accel 8136-4	525	575	460	520	#7	#8	#8	#9	7/8	8/9	7/8	8/9	7/8	8/9					WF10
	Method 6119-4 Switch	400	450	390	420	#6	#7	#0	#0	5/6	6/7	110	- 0/3	110	0/3	#6	#7	5/6	6/7	WF7
	Method 7119-4 Switch	475	525	450	480	#7	#8	1	-	6/7	7/8	H.				#7	#8	6/7	7/8	WF8
	Method 8119-4 Switch	550	600	480	510	#8	#9	1		7/8	8/9	H:				#8	#9	7/8	8/9	WF9
	Method 9119-4 Switch	600	650	510	540	#9	mo	_	-	8/9	9/10	<u> </u>				#9	#3	8/9	-	WF10
	Method 6126-4	425	475	390	450	#6	#7	1	#7	5/6	6/7	ŀ.	6/7	- :		#9		0/9		WF8
	Method 7126-4	500	550	450	510	#7	#8	#7	#8	6/7	7/8	0.77	7/8		7/8			-		WF9
	Method 8126-4	550	600	480	540	#8	#9	#8	#9	7/8	8/9	6/7	8/9	7/8	8/9		-	-	-	WF10
	Method 9140-4	600	650	520	580	#0	#9	#9	#10	8/9	9/10	7/8 8/9	9/10	8/9	9/10	-	-	-	-	WF11
	Method 10150-4	700		580	640			#10	#11	9/10	10/11	9/10	10/11	9/10	10/11		-	-	-	WF12
	MOD 6130-4	425	750 475	400	435	#7	#8	#7	#11	6/7	7/8	6/7	7/8	9/10			-	-	-	WF9
														-	7/0		-	-	-	
	MOD 7130-4	475 200	525	400	460 210	#7	#8	#7	#8	6/7	7/8	6/7	7/8	-	7/8	- 40	- 40	-	-	WF9
	ONE Trout Spey 2109-4		250	180				٠.		٠.		٠.		-	-	#2	#3	-	-	14/55
	ONE Trout Spey 3110-4	250	300	240	270 300	- 44	#5			-	-			-	-	#3	#4	-	4/5	WF5
	ONE Switch 4116-4	275	325	270		#4			-					-	-		#5	-		
	ONE Switch 5116-4	325	375	300	360	#5	#6				- 0.07		- 0.77	-		#5	#6	4/5	5/6	WF6
	ONE Switch 6116-4	375	425	390	420	#6	#7			5/6	6/7		6/7	-		#6	#7	5/6	6/7	WF7
	ONE Switch 7116-4	450	500	420	450	#7	#8			6/7	7/8	6/7	7/8	-	-	#7	#8	6/7	7/8	WF8
	ONE Switch 8116-4	500	550	450	480	#8	#9			7/8	8/9	7/8	8/9	-	-	#8	#9	7/8	8/9	WF9
	ONE 5126-4	375	425	300	330	#5	#6			-	5/6		-	-	-			-	-	WF7
	ONE 6126-4	400	450	360	400	#6	#7	- 117	- 400	5/6	6/7	-	6/7	-	-		-	-	-	WF8
	ONE 7126-4	500	550	480	540	#7	#8	#7	#8	7/8	8/9	7/8	8/9	7/8	8/9	-	-	-	-	WF9
	ONE 7126-6	500	550	480	540	#7	#8	#7	#8	7/8	8/9	7/8	8/9	7/8	8/9		-	-	-	WF9
	ONE 7136-4	500	550	460	520	-		#7	#8	6/7	7/8	6/7	7/8	•	7/8		-	-	-	WF9
	ONE 7136-6	500	550	460	520	- 40		#7	#8	6/7	7/8	6/7	7/8	7/0	7/8	-	-	-	-	WF9
	ONE 8126-4	575	625	480	540	#8	#9	#8	#9	7/8	8/9	7/8	8/9	7/8	8/9	-	-	-	-	WF10
	ONE 8136-4	550	600	480	520	-	-	#8	#9	7/8	8/9	7/8	8/9	7/8	8/9	-	-	-	-	WF10
	ONE 9140-4	625	675	520	580	-		#9	#10	8/9	9/10	8/9	9/10	8/9	9/10		-	-	-	WF11
	ONE 9140-6	625	675	520	580	-		#9	#10	8/9	9/10	8/9	9/10	8/9	9/10	-	-	-	-	WF11
	ONE 10130-4	675	725	580	640	-	-	#10	#11	9/10	10/11	9/10	10/11	9/10	10/11	-	-	-	-	WF12
	ONE 10150-4	700	750	580	640	-		#10	#11	9/10	10/11	9/10	10/11	9/10	10/11	-	-	-	-	WF12
	Pulse Switch 7114-4	450	500	420	450	#7	#8		•	6/7	7/8	6/7	7/8	-	-	#7	#8	6/7	7/8	WF8
	Pulse Switch 8114-4	500	550	450	480	#8	#9		-	7/8	8/9	7/8	8/9	•	-	#8	#9	7/8	8/9	WF9
	Pulse Spey 7130-4	500	550	460	520	-		#7	#8	6/7	7/8	6/7	7/8		7/8	-	-	-	•	WF9
	Pulse Spey 8136-4	575	625	480	540	#8	#9	#8	#9	7/8	8/9	7/8	8/9	7/8	8/9		-	-		WF10

Running line ou shooting line :

Uniquement pour les tête de lancer Skagit, Scandi et Shooting head.

- Rio powerflex : Running line souple
- Rio Connectcore : Running line plus rigide qui possède une excellente glisse et aucune élasticité pour un meilleur contrôle et contact avec sa mouche et le poisson
- Rio Gripshooter : Running line « nylon » équipé d'une partie rugueuse pour mieux saisir la ligne
- Rio Slickshooter : Running line parallèle à section ovale

Polyleader ou Versileader :

Pour les soies courtes type skagit et scandi : 10 à 15 pieds (3m à 4,60 m)

Pour les soies longues type Unispey, AFS Outbond, etc...: 10 pieds (3 m) voir 6 pieds (1,80m)

Ces polyleader ou versileader existent en différentes densités :

- Flottant (surface)
- Intermédiaire (juste sous la surface)
- Plongeant lent ou type 3
- Plongeant rapide ou type 3,9
- Plongeant très rapide ou type 5,6
- Plongeant Extra rapide ou type 7





